

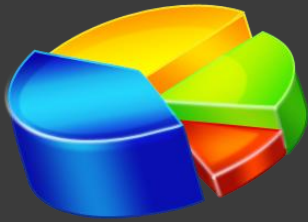


# Techniki pracy menedżera

## Aplikacje biznesowe

PLAN zajęć

dr Marian Krupa



# PLAN zajęć

Laboratorium REVAS



Biuro podróży

# Zarządzanie biurem podróży

– gra symulacyjna **REVAS**



1. Celem symulacji jest zwiększania wiedzy biznesowej i oraz umożliwienie studentom nabywania doświadczeń w zakresie zarządzania bliskich rzeczywistości w zakresie prowadzenia własnej działalności gospodarczej.
2. W ramach symulacji studenci poszerzają wiedzę w zakresie: planowania działalności gospodarczej, zarządzania zasobami ludzkimi, marketingu tradycyjnego i online, finansów małej firmy, inwestycji, polityki cenowej oraz otoczenia konkurencyjnego.

# Zarządzanie biurem podróży

– gra symulacyjna **REVAS**



Studenci, poprzez analizę danych oraz podejmowanie decyzji menedżerskich, nabywają umiejętności i kluczowe kompetencje w zakresie:

1. **Przedsiębiorczość** - planowanie i wcielanie w życie strategii biznesowych, rozpoznawanie szans biznesowych, ocena i podejmowanie ryzyka, rozwiązywanie problemów, a także ocena własnych mocnych i słabych stron w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej.
2. **Umiejętność wyszukiwania, selekcjonowania i krytycznej analizy informacji** – analizując wyniki swoje oraz konkurencyjnych firm, studenci uczą się analizy danych, oddzielania informacji ważnych od nieistotnych i wyciągania na ich podstawie wniosków,

# Zarządzanie biurem podróży

– gra symulacyjna **REVAS**



- 3. Umiejętność pracy zespołowej** – dzięki pracy w grupie studenci muszą nieustannie ze sobą współpracować, komunikować swoje opinie, negocjować decyzje, dzielić się obowiązkami.
- 4. Umiejętność myślenia matematycznego** – wykorzystywania umiejętności matematycznych do rozwiązywania problemów biznesowych np. obliczenia wymaganej liczby stanowisk, zapotrzebowania na surowce, przychodów i kosztów.
- 5. Kompetencje informatyczne** – wykorzystanie arkusza kalkulacyjnego do obliczania przykładowo zapotrzebowania na zasoby, a także prognozowania skutków finansowych podejmowanych decyzji,
- 6. Kompetencje społeczne** – negocjacje, radzenie sobie ze stresem, podejmowanie decyzji, praca pod presją czasu, asertywność.

# Zarządzanie biurem podróży

– gra symulacyjna **REVAS**



## Tematyka zajęć w ramach symulacji:

1. Wprowadzenie do prowadzenia wirtualnej firmy
2. Organizacja własnej firmy (symulacja biznesowa – runda 1)
3. Projektowania oferty wirtualnej firmy (symulacja biznesowa – runda 2)
4. Prognozowanie popytu i zapotrzebowania na zasoby (symulacja biznesowa – runda 3)
5. Zatrudnianie pracowników (symulacja biznesowa – runda 4)
6. Analiza otoczenia konkurencyjnego (symulacja biznesowa – runda 5)
7. Marketing tradycyjny (symulacja biznesowa – runda 6)
8. Marketing interaktywny (symulacja biznesowa – runda 7)

# Zarządzanie biurem podróży

– gra symulacyjna **REVAS**



## Tematyka zajęć w ramach symulacji:

9. Zarządzanie zasobami ludzkimi (symulacja biznesowa – runda 8)
10. Polityka cenowa (symulacja biznesowa – runda 9)
11. Finanse małej firmy (symulacja biznesowa – runda 10)
12. Inwestycje (symulacja biznesowa – runda 11)
13. Finansowa i pozafinansowa ocena działalności przedsiębiorstwa (symulacja biznesowa – runda 12)
14. Prezentacja wirtualnej firmy

# Laboratorium - ZALICZENIE



1. **RAPORT** z symulacji - zawartość merytoryczna – 5 pkt.
2. **Aktywność** na zajęciach – 5 punktów

Punkty	Ocena
10	5,0
9	4,5
8	4,0
7	3,5
6	3,0

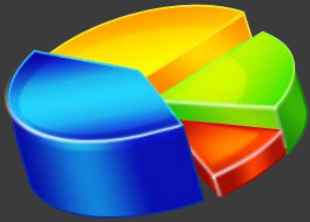


# Laboratorium – ZALICZENIE



## RAPORT struktura:

- Strona tytułowa / spis treści
- 1. Charakterystyka przedsiębiorstwa
- 2. Struktura zarządu firmy - pełnione role w symulacji
- 3. Opis decyzji w ramach poszczególnych rund
- 4. Problemy / dylematy decyzyjne
- 5. Sukcesy i porażki decyzyjne - podsumowanie



# PYTANIA?

[www.mgmt4all.com](http://www.mgmt4all.com)

