

Systemy informatyczne a oprogramowanie ^{DM} wprowadzenie



dr Marian Krupa

AGENDA:



1. Systemy informatyczne w zarządzaniu projektami – cele i funkcje.
2. Rynek oprogramowania w zakresie zarządzania projektami.
3. Potrzeby i wymagania kierowników projektów w zakresie wykorzystania narzędzi informatycznych w zarządzaniu projektami.

1. Systemy informatyczne w zarządzaniu projektami – cele i funkcje



dr Marian Krupa

SI w PM – cele i funkcje:



- **Oprogramowanie PM** – system informatyczny, które pomaga Kierownikowi projektu zaplanować, zorganizować i zarządzać (optymalizować) pracą całego zespołu oraz dostępnymi zasobami.
- **Do głównych funkcji zaliczamy:** planowanie zasobów, planowanie zadań, śledzenia postępów prac, kalkulacje, raportowanie i wizualizacja, zarządzanie dokumentacją.
- **Do funkcji dodatkowych zaliczamy:** chat, kalendarz, tablice KANBA, zarządzanie kontrahentami, wystawianie faktur, kontrola budżetu, poczta i zgłoszenia serwisowe, zarządzanie ryzykiem, jakością, integracja z ERP (zarządzanie projektowe)

2. Rynek oprogramowania w zakresie zarządzania projektami



dr Marian Krupa

PM - rynek oprogramowania:



1. ZOHO Projects
2. OPEN Projects
3. ENOVATIO Projects
4. FLEXI Project
5. JIRA Software (Agile)
6. REDMINE
7. ?

50 najlepszych programów do zarządzania projektami w 2021 roku

<https://icproject.com/blog/pl/50-najlepszych-programow-do-zarzadzania-projektami-w-2019-roku>

3. Potrzeby i wymagania kierowników projektów w zakresie wykorzystania narzędzi informatycznych w zarządzaniu projektami



dr Marian Krupa

Potrzeby i wymagania:



*Jakie funkcje w oprogramowaniu dla PM
są najważniejsze?*

Potrzeby i wymagania:



<https://www.computerworld.pl/news/Zarządzanie-projektami-priorytet-nowoczesnej-firmy,411148.html>

REST API?



1. **REST** – *Representational State Transfer* – styl architektury oprogramowania, opierający się o zbiór wcześniej określonych reguł opisujących jak definiowane są zasoby, a także umożliwiających dostęp do nich.
2. **API** – *Application Programming Interface* – zestaw reguł definiujący komunikację pomiędzy systemami komputerowymi oraz pomiędzy systemem komputerowym a człowiekiem.
3. API definiuje jak użytkownik może skomunikować się z systemem, reguły określające jak użytkownik może uzyskać dostęp do zasobów oraz w jakiej postaci je otrzymuje. Natomiast REST to styl architektury definiujący kształt API.

<https://devszczepaniak.pl/wstep-do-rest-api/>

PYTANIA ?

